

**OCAK**

**AYI**

**ETKİNLİKLERİ**

ANLAMINI BUL OYUNU

HIKAYE YAZMA



**Dede Korkut**, Oğuzların destansı hikâyelerinin ilk anlatıcısıdır. Öyle ki, eserlerin pek çok yerinde ismi geçmektedir ve günümüzde Oğuzların bu destansı hikâyeleri "Dede Korkut Hikâyeleri" olarak adlandırılmıştır. Hikâyelerde Dede Korkut'un ismi Dede Korkut olarak geçtiği gibi; bazen dede, bazen de ata olarak geçmektedir.



Hikâyelerde geçtiğine göre Dede Korkut Türkler için bilge bir kişiliktir. Toplum hayatından doğaya kadar hemen her konuda engin bir bilgiye sahip olan Dede Korkut geleneklere ve göreneklere de en ince detayına kadar hâkimdir.



## Dede Korkut Kitabı'nda Geçen Hikâyeler:

- Dirse Han Ođlu Bođaç Han
- Salur Kazan'ın Evi Yađmalanması
- Kam Büre Bey Ođlu Bamsı Beyrek
- Kazan Bey Ođlu Uruz'un Tutsak Olması
- Duha Koca Ođlu Deli Dumrul
- Kanlı Koca Ođlu Kanturalı
- Kazılık Koca Ođlu Yegenek
- Basat'ın Tepegöz'ü Öldürmesi
- Begin Ođlu Emren
- Uşun Koca Ođlu Segrek
- Salur Kazanın Tutsak Olup Ođlu Uruz'un Çıkarması
- İç Ođuz'a Taş Ođuz Asi Olup Beyrek Öldüğü



## **NASIL OYNANIR?**

**Belirlenen kelimelerle başka kelimeleri çağrıştırmayı hedefleyen bir aktivitedir. Numaralandırılmış kelime gruplarının anımsattığı yeni sözcük bulmacadaki ilgili boşluğa yazılmalıdır. Öğrencilere alıştırmaların nasıl uygulandığı ayrıntılı olarak açıklanmalıdır. Hazırlanan örnek bulmaca sınıfta öğrencilerle birlikte çözülmelidir.**



## **NASIL OYNANIR?**

**Oyun için hazırlanmış kelimeler içi görünmeyen bir torba içine alınır. Her takımdaki birinci, ikinci, üçüncü ve dördüncü oyuncular birbirlerine karşı yarışacaklardır. İlk takımın ilk oyuncusu torbadan bir kelime seçer, seçtiği kelimeyi diğer oyunculara göstermez. Kelimeyi, eğer varsa altında küçük puntolarla parantez içinde yazılı kelimeleri kullanmadan, imalar ile dolaylı yoldan anlatarak kendisinden sonra gelen takım arkadaşının bulmasını sağlamaya çalışır. Eğer ikinci oyuncu anlatılan kelimeyi bilirse takım bir puan alır. Sırasıyla diğer takımların birinci ve ikinci oyuncuları da yarışır.**